

Disciplina: **INICIAÇÃO A CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Obrigatória:

Código: **CCMP0014**

Eletiva :

Carga Horária Semestral: **60 Horas**

Número de Créditos: TEÓRICOS: 4 ; PRÁTICOS: 0 ; TOTAL: 4

Pré-Requisito:

Co-Requisito:

**EMENTA :**

**HISTÓRIA DO COMPUTADOR E DA COMPUTAÇÃO; AS GERAÇÕES DOS COMPUTADORES; SOCIEDADE DA INFORMAÇÃO E INTERNET; NOÇÕES BÁSICAS DE ARQUITETURA DE COMPUTADORES; NOÇÕES BÁSICAS DE SISTEMAS DE NUMERAÇÃO; NOÇÕES BÁSICAS DE SISTEMAS OPERACIONAIS; INTRODUÇÃO A ALGORITMOS E PSEUDO-CÓDIGOS; INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA; LÓGICA DE BOOLE; VARIÁVEIS, CONSTANTES E EXPRESSÕES; CONTROLE DE FLUXO DE EXECUÇÃO E REPETIÇÃO; ESTRUTURAS COMPOSTAS DE DADOS: VETORES, MATRIZES E REGISTROS; NOÇÕES DE FUNÇÕES E PROCEDIMENTOS; OPERADORES, FUNÇÕES IMBUTIDAS E EXPRESSÕES; PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA DE ALTO NÍVEL: -COMANDOS DE ATRIBUIÇÃO E DECLARAÇÃO DE CONSTANTES, VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS; -EXPRESSÕES; -FUNÇÕES IMBUTIDAS; -INSTRUÇÕES DE REPETIÇÃO; -INSTRUÇÕES DE CONTROLE DE FLUXO CONDICIONAIS; -FUNÇÕES; -VETORES E MATRIZES.**

**BIBLIOGRAFIA:**

**BROOKSHEAR, J.Glenn. Ciência da Computação: Uma Visão Abrangente, São Paulo, Bookman, 1999.**

**MIZHARI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C: Módulo 1, São Paulo, Makron Books, 1994.**

**MIZHARI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C: Módulo 2, São Paulo, Makron Books, 1994.**

**FORBELLONE, André Luiz, EBERSPACHER, Henri. Lógica de Programação – a Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados. São Paulo. Ed. Makron Books, 2000.**